

La newsletter de Mai 2018



ÉDITO... PRIX MARTIAL VIVET 2018...

Le prix Martial Vivet qui récompense un jeune chercheur de la communauté EIAH a été remis lors des RJC EIAH 2018. Ce prix est décerné par un jury pluridisciplinaire selon les critères suivants : apport (en terme de connaissances) pour le domaine, démarche scientifique, pluridisciplinarité, qualité de l'exposé et de l'article.

Cette année c'est Alexis Lebis qui a obtenu le prix pour son article « Raisonement sémantique pour l'assistance à la réutilisation de processus d'analyse de traces d'apprentissage via une approche narrative ».

Félicitations !



VIENT DE PARAÎTRE...

- **RJC EIAH 2018**, Septièmes rencontres jeunes chercheurs en EIAH.
- **IJAIED**, Vol. 27, Number 4, International Journal of Artificial Intelligence in Education. Special Issue on Multidisciplinary Approaches to AI and Education for Reading and Writing.
- **Collection Sciences**, société et nouvelles technologie, La modélisation d'environnements numériques d'apprentissage de nouvelle génération.



A SIGNALER... RAPPEL

- **Appel à communications... Colloque international EDUCATION 4.1**, janvier 2019, https://education4-1.sciencesconf.org/data/pages/DMS_colloque_Education4.1_AC.pdf
- **Appel à organisation d'EIAH 2019...** L'ATIEF a lancé en septembre dernier un appel à candidatures pour l'organisation de l'édition 2019 de la conférence EIAH.



APPELS À COMMUNICATION

- 6 mai 2018, IHM'18, à Brest, France.
- 16 mai 2018, EDUCATION 4.1, à Poitiers, France.
- 25 mai 2018, BPM 2018 - Education Symposium, BPMedu2018, à Sydney, Australie.
- 1 juin 2018, E-Learn 2018, à Las Vegas, États-Unis.



PROCHAINS ÉVÈNEMENTS

- ITS 2018, 11 juin 2018 - 15 juin 2018, à Montreal, Canada.
- BFAL 2018, 11 juin 2018 - 12 juin 2018, à Montréal, Canada.



OFFRE D'EMPLOI...RAPPEL...

- Offre de thèse au LIUM - "Modélisation et analyse de l'activité humaine, en environnement virtuel, à partir des séries temporelles", Posté le 24 mars 2018.
- Offre de thèse au LIUM - Outil auteur pour des applications pédagogiques en réalité augmentée, Posté le 20 mars 2018.
- Poste MCF section 27 - profil EIAH - IUT Laval, Posté le 24 février 2018.
- Offres de stage Master / Ingénieur 2ème ou 3ème année Informatique : Serious games, Posté le 30 janvier 2018.
- Stage M2 - Langage de programmation visuel pour la programmation d'un robot, Posté le 22 janvier 2018.